

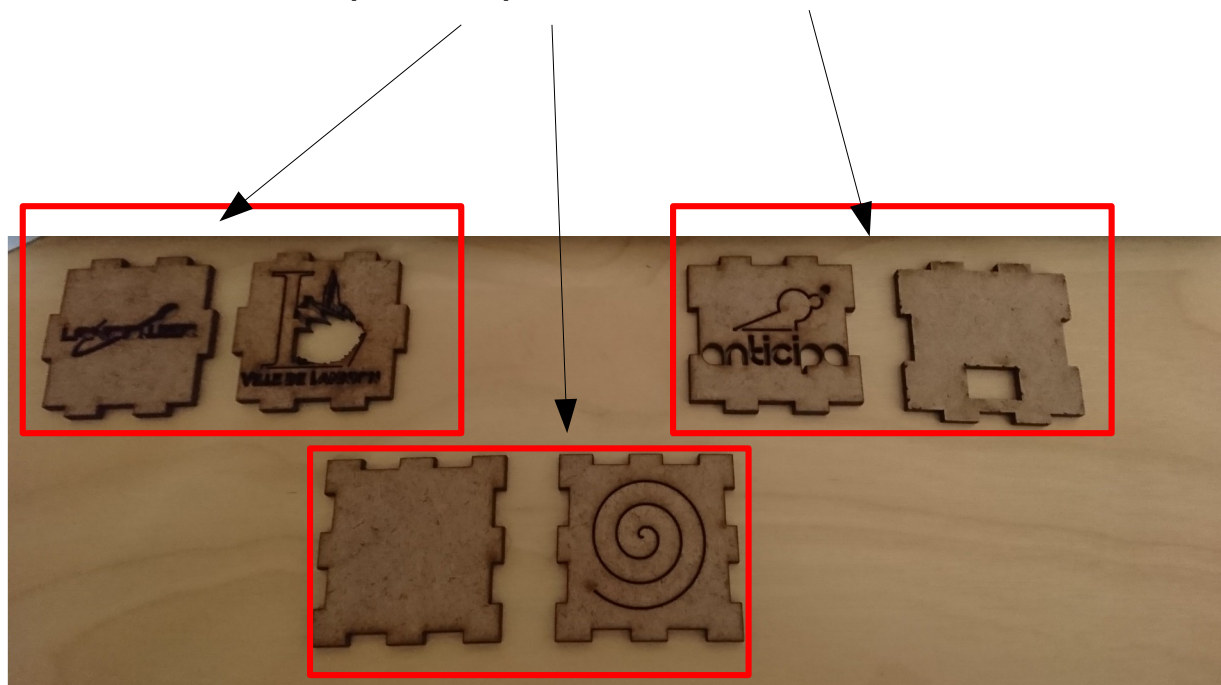


# L'atelier Trender DIY

Libre en fête 2018 - Lannion

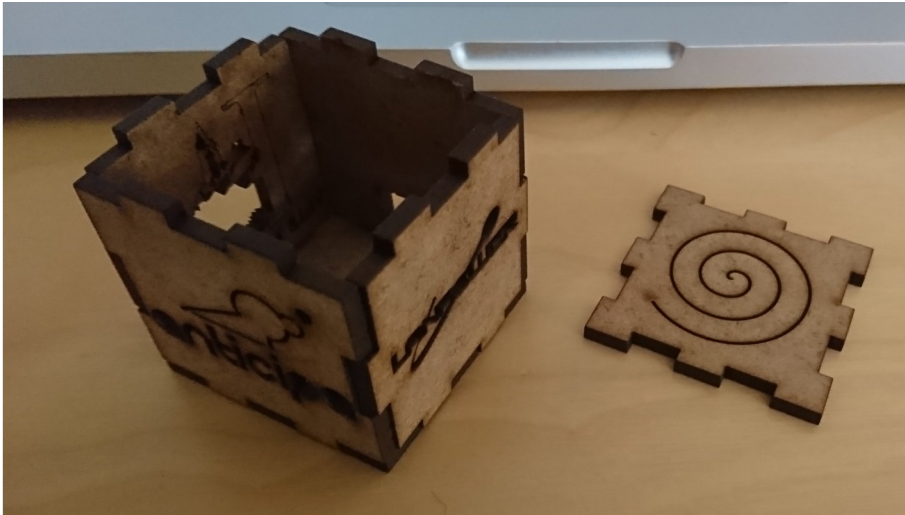
# Construction du Cube 1/2

Choisir 2 pièces pour chacune des 3 formes !



# Construction du Cube 2/2

Assembler les pièces (aidez-vous d'un point de colle)  
en laissant la partie supérieure ouverte

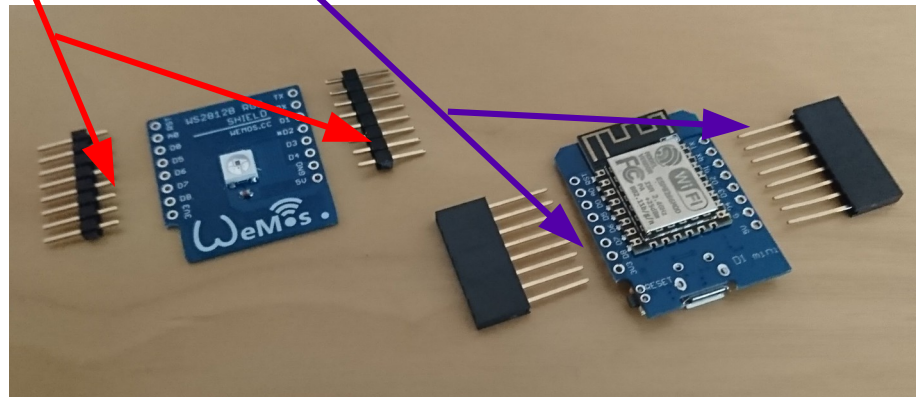


Puis ajouter le diffuseur en papier calque :

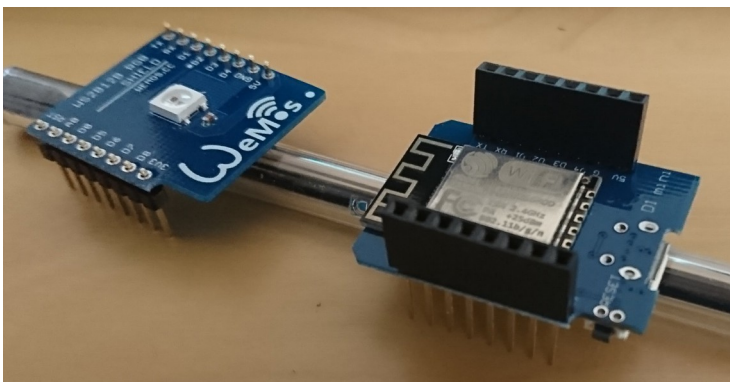


# Le montage électrique

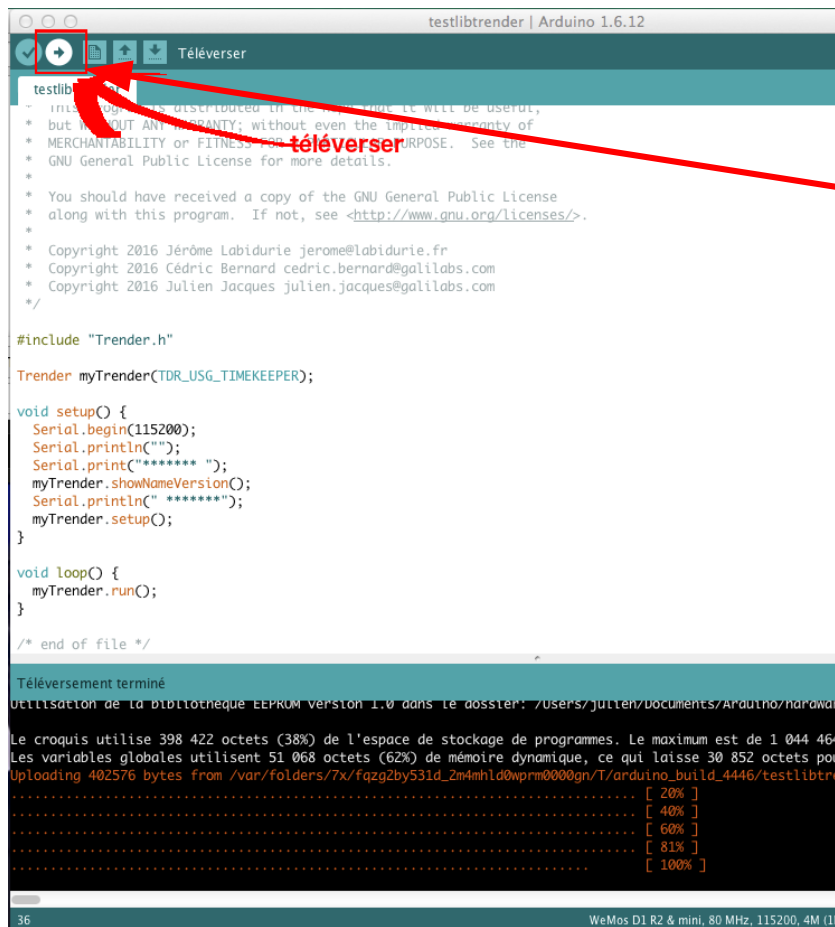
C'est le moment de prendre le fer à souder pour assembler les circuits à l'aide des broches !  
( **mâles** pour le circuit de la LED  
et **femelles** pour celui du microcontrôleur )



Pour chaque côté, souder les broches à chaque extrémité.  
Enfin, souder la broche GND et la broche D2



# Programmation du Cube



```
testlibrenderer | Arduino 1.6.12

Téléverser

testlibrenderer
- This program is distributed in the hope that it will be useful,
* but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
* MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
* GNU General Public License for more details.
*
* You should have received a copy of the GNU General Public License
* along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
*
* Copyright 2016 Jérôme Labidurie jerome@labidurie.fr
* Copyright 2016 Cédric Bernard cedric.bernard@galilabs.com
* Copyright 2016 Julien Jacques julien.jacques@galilabs.com
*/

#include "Trender.h"

Trender myTrender(TOR_USG_TIMEKEEPER);

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  Serial.println("");
  Serial.print("***** ");
  myTrender.showNameVersion();
  Serial.println("*****");
  myTrender.setup();
}

void loop() {
  myTrender.run();
}

/* end of file */

Téléversement terminé
Utilisation de la bibliothèque EEPROM version 1.0 dans le dossier: /Users/julien/Documents/Arduino/hardware/esp8266com/esp8266/libraries/EEPROM
Le croquis utilise 398 422 octets (38%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 1 044 464 octets.
Les variables globales utilisent 51 068 octets (62%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 30 852 octets pour les variables locales. Le
Uploading 402576 bytes from /var/folders/7x/fqzg2by531d_2m4mhl0wpr0000gn/T/arduino_build_4446/testlibrenderer.ino.bin to flash at 0x
..... [ 20% ]
..... [ 40% ]
..... [ 60% ]
..... [ 81% ]
..... [ 100% ]
```

1- Rendez-vous sur l'ordinateur pour connecter votre Cube via le câble USB

2- Appuyez sur le bouton "Téléverser"

3- Visualisez la progression de la programmation dans le cadre noir en bas de la fenêtre

4- Attendre la fin du téléversement (100%)



```
Téléversement terminé
Utilisation de la bibliothèque EEPROM version 1.0 dans le dossier: /Users/julien/Documents/Arduino/hardware/esp8266com/esp8266/libraries/EEPROM
Le croquis utilise 398 422 octets (38%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 1 044 464 octets.
Les variables globales utilisent 51 068 octets (62%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 30 852 octets pour les variables locales. Le
Uploading 402576 bytes from /var/folders/7x/fqzg2by531d_2m4mhl0wpr0000gn/T/arduino_build_4446/testlibrenderer.ino.bin to flash at 0x
..... [ 20% ]
..... [ 40% ]
..... [ 60% ]
..... [ 81% ]
..... [ 100% ]

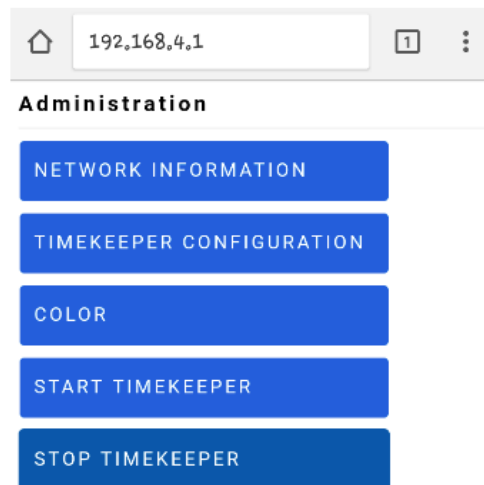
36 WeMos D1 R2 & mini, 80 MHz, 115200, 4M (1M SPIFFS) sur /dev/cu.wchusbserial410
```

# Branchez !

Insérez l'électrique, fermez le Cube et branchez-le !



- Connectez-vous à votre Cube en utilisant le WiFi de votre téléphone !  
Nom du réseau créé par votre Cube : **TrenderDIY-XXXX**
- Ouvrez votre navigateur et taper l'adresse **<http://192.168.4.1>**



Vous pouvez alors:

- Personnaliser votre Minuteur
- Démarrer votre Minuteur
- Arrêter votre Minuteur
- Obtenir des informations réseaux du trender
- Démarrer le mode démo