

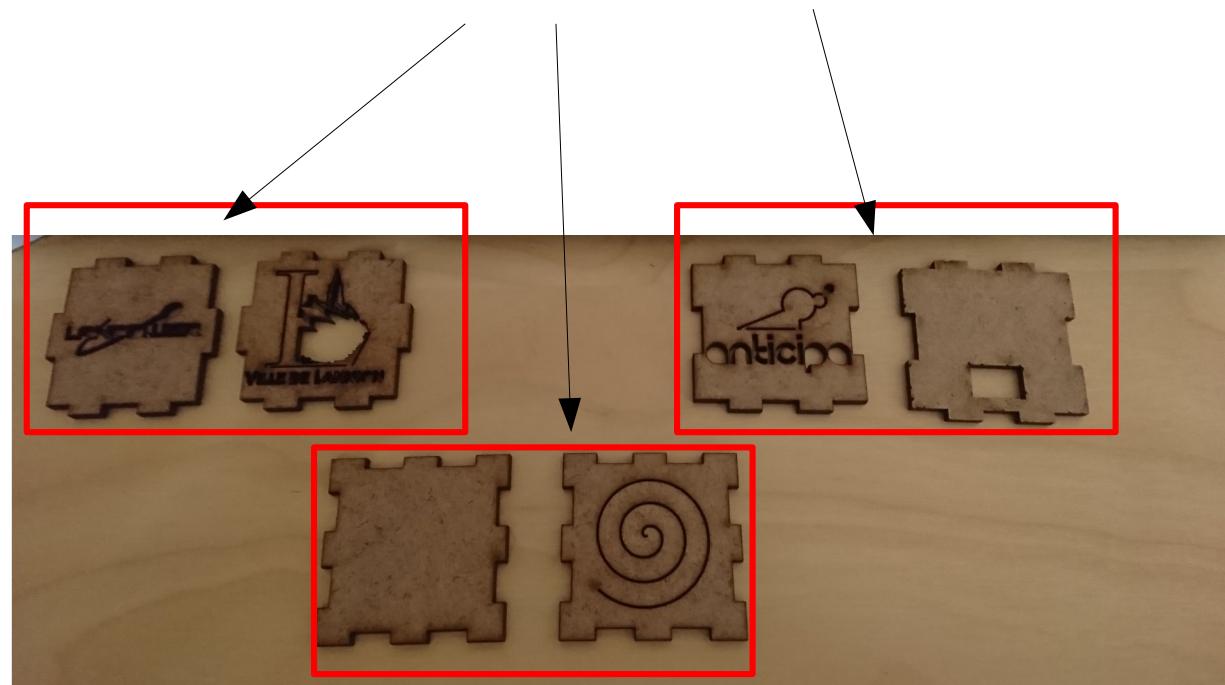


L'atelier Trender DIY

Libre en fête 2018 - Lannion

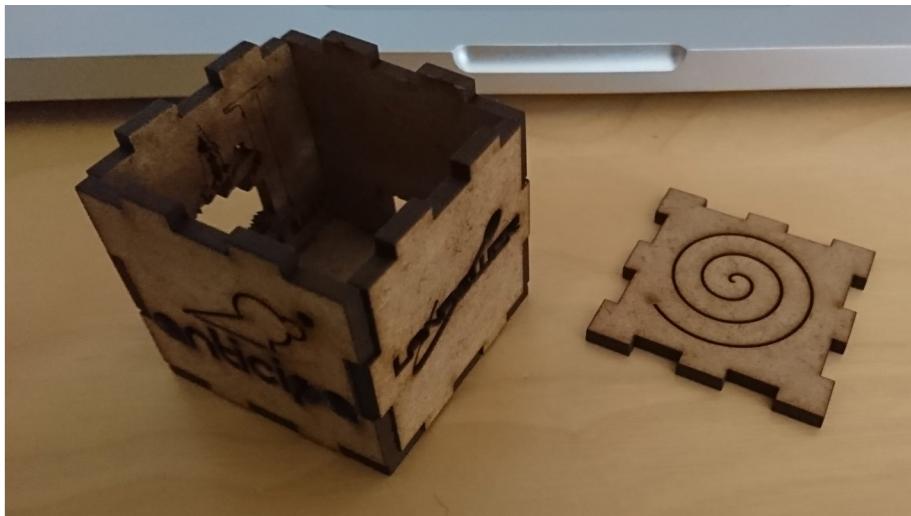
Construction du Cube 1/2

Choisir 2 pièces pour chacune des 3 formes !



Construction du Cube 2/2

Assembler les pièces (aidez-vous d'un point de colle)
en laissant la partie supérieure ouverte

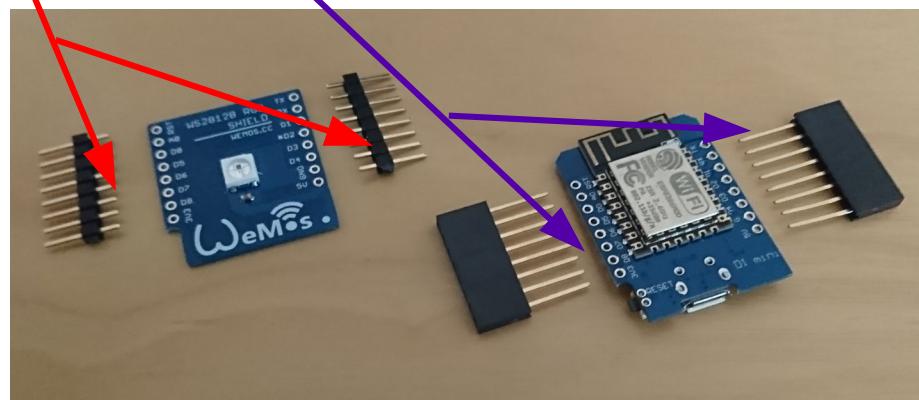


Puis ajouter le diffuseur en papier calque :

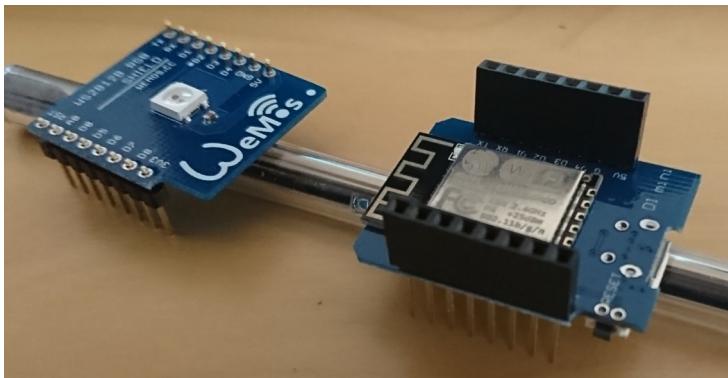


Le montage électrique

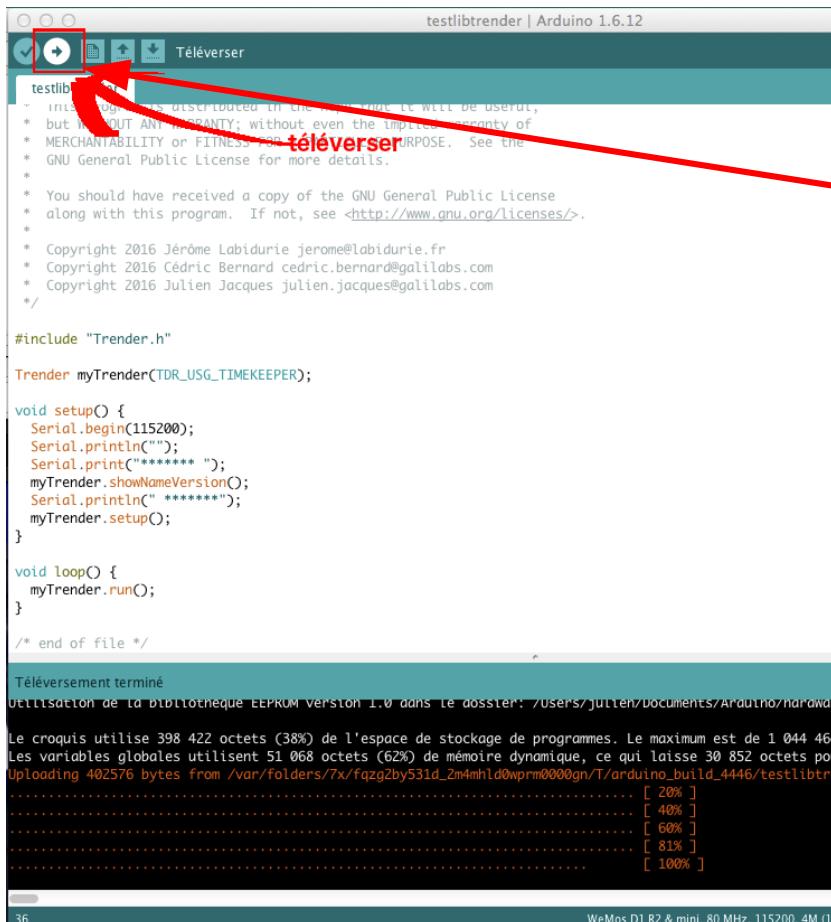
C'est le moment de prendre le fer à souder pour assembler les circuits à l'aide des broches !
(**mâles** pour le circuit de la LED et **femelles** pour celui du microcontrôleur)



Pour chaque côté, souder les broches à chaque extrémité.
Enfin, souder la broche GND et la broche D2



Programmation du Cube



The screenshot shows the Arduino IDE interface with the title bar "testlibtrender | Arduino 1.6.12". In the top menu bar, there is a red box highlighting the "Téléverser" (Upload) button, which is a blue icon with a circular arrow. Below the menu, there is a large black text area containing the Arduino sketch code. At the bottom of the screen, a progress bar indicates the upload status.

```
testlibtrender | Arduino 1.6.12

testlibtrender
* ini file. It is distributed in the hope that it will be useful,
* but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
* MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
* GNU General Public License for more details.

* You should have received a copy of the GNU General Public License
* along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

* Copyright 2016 Jérôme Labidurie jerome@labidurie.fr
* Copyright 2016 Cédric Bernard cedric.bernard@galilabs.com
* Copyright 2016 Julien Jacques julien.jacques@galilabs.com
*/
#include "Trender.h"

Trender myTrender(TDR_USG_TIMEKEEPER);

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  Serial.println("");
  Serial.print("***** ");
  myTrender.showNameVersion();
  Serial.println(" *****");
  myTrender.setup();
}

void loop() {
  myTrender.run();
}

/* end of file */

Téléversement terminé
Utilisation de la bibliothèque EEPROM Version 1.0 dans le dossier: /Users/julien/Documents/Arduino/hardware/esp8266com/esp8266/libraries/Eeprom
Le croquis utilise 398 422 octets (38%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 1 044 464 octets.
Les variables globales utilisent 51 068 octets (62%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 30 852 octets pour les variables locales. Le
Uploading 402576 bytes from /var/folders/7x/fqzg2by53ld_2m4mhld0wprm000gn/T/arduino_build_4446/testlibtrender.ino.bin to flash at 0x
[ 20% ]
[ 40% ]
[ 60% ]
[ 81% ]
[ 100% ]
```

1- Rendez-vous sur l'ordinateur pour connecter votre Cube via le câble USB

2- Appuyez sur le bouton “Téléverser”

3- Visualisez la progression de la programmation dans le cadre noir en bas de la fenêtre

4- Attendez la fin du téléchargement (100%)



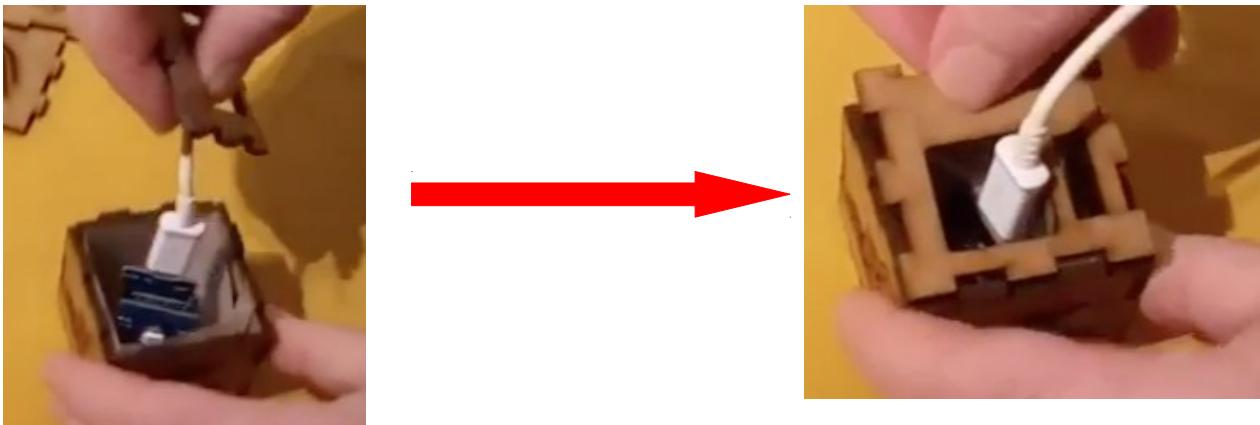
The screenshot shows the Arduino IDE interface with the title bar "WeMos D1 R2 & mini, 80 MHz, 115200, 4M (1M SPIFFS) sur /dev/cu.wchusbserial410". In the center of the screen, there is a black text area showing the upload progress. A red arrow points from the text "attendre la fin du téléchargement" to the progress bar. The progress bar shows the upload percentage from 20% to 100%, with each segment labeled with its percentage value.

attendre la fin du téléchargement

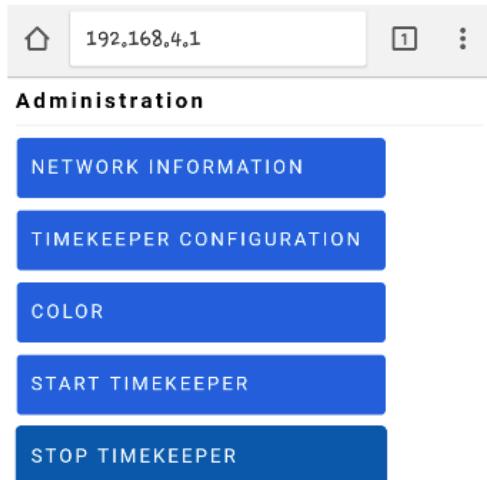
```
WeMos D1 R2 & mini, 80 MHz, 115200, 4M (1M SPIFFS) sur /dev/cu.wchusbserial410
Téléversement terminé
Utilisation de la bibliothèque EEPROM Version 1.0 dans le dossier: /Users/julien/Documents/Arduino/hardware/esp8266com/esp8266/libraries/Eeprom
Le croquis utilise 398 422 octets (38%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 1 044 464 octets.
Les variables globales utilisent 51 068 octets (62%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 30 852 octets pour les variables locales. Le
Uploading 402576 bytes from /var/folders/7x/fqzg2by53ld_2m4mhld0wprm000gn/T/arduino_build_4446/testlibtrender.ino.bin to flash at 0x
[ 20% ]
[ 40% ]
[ 60% ]
[ 81% ]
[ 100% ]
```

Branchez !

Insérez l'électrique, fermez le Cube et branchez-le !



- Connectez-vous à votre Cube en utilisant le WiFi de votre téléphone !
Nom du réseau créé par votre Cube : **TrenderDIY-XXXX**
- Ouvrez votre navigateur et taper l'adresse **http://192.168.4.1**



Vous pouvez alors:

- Personnaliser votre Minuteur
- Démarrer votre Minuteur
- Arrêter votre Minuteur
- Obtenir des informations réseaux du trender
- Démarrer le mode démo