

<p><b><u>Gobelin</u></b>  Vie:25  Attaque :10  Défense :5  Magie :0</p> <p>Mental :4  Agilité :6  Esquive :30→35  Victoire=10G</p>	<p><b><u>Boueux</u></b>  Vie:30  Attaque:7  Défense:9  Magie:3  <b>Salve:coût:3</b>  <b>Dégât:8</b>  Mental:6  Agilité:3  Esquive:10→11  Victoire=25G</p>	<p><b><u>Loup Géant</u></b>  Vie:60  Attaque:25  Défense:20  Magie:0</p> <p>Mental:15  Agilité:18  Esquive:50→63  Victoire=50G</p>	<p><b><u>Essaim</u></b>  Vie:15  Attaque:14  Défense:16  Magie:4  <b>Piqûres:coût:2</b>  <b>Dégât:5,poison</b>  Mental:5  Agilité:20  Esquive:00→19  Victoire=8G</p>	<p><b><u>Esprit</u></b>  Vie:10  Attaque:3  Défense:5  Magie:15  <b>Feu:coût:5</b>  <b>Dégât:20</b>  Mental:20  Agilité:10  Esquive:80→95  Victoire=3G</p>
<p><b><u>Épée d'acier</u></b>  Attaque+25  Agilité-5  <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i>  Coût:120G</p>	<p><b><u>Bouclier d'acier</u></b>  Défense+25  Agilité-5  <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i>  Coût:85G</p>	<p><b><u>Côte d'acier</u></b>  Défense+25  <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i>  Coût:100G</p>	<p><b><u>Casque d'acier</u></b>  Défense+15  Mental+5  <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i>  Coût:54G</p>	<p><b><u>Grande lance</u></b>  Attaque+30  « Une épée,c'est bien;une lance,c'est mieux;mais pour une grande lance ? »  Coût:107G</p>
<p><b><u>Lina Fé, femme-chat</u></b>  Vie:52  Attaque:46  Défense:20  Magie:21  <b>Griffures:coût:3</b>  <b>Dégât:15</b>  <b>Feu:coût:5</b>  <b>Dégât:20</b>  Mental:17  Agilité:40  Esquive:30→55  Coût:1000G</p>	<p><b><u>Steel Yst, chevalier</u></b>  Vie:48  Attaque:50  Défense:50  Magie:12  <b>Soin:coût:2</b>  <b>+10 Vie</b>  Mental:10  Agilité:15  Esquive:80→85  Coût:1200G</p>	<p><b><u>Jii San, mage</u></b>  Vie:70  Attaque:12  Défense:21  Magie:40  <b>Torrent:coût:8</b>  <b>Dégât:25</b>  <b>Feu:coût:5</b>  <b>Dégât:20</b>  <b>Brasier:coût:10</b>  <b>Dégât:35</b>  Mental:45  Agilité:25  Esquive:12→25  Coût:1400G</p>	<p><b><u>Holy, prêtresse</u></b>  Vie:65  Attaque:20  Défense:32  Magie:45  <b>Soin:coût:2</b>  <b>+10 Vie</b>  <b>Grand Soin:coût:6</b>  <b>+25 Vie</b>  <b>Purification:coût:3</b>  <b>Soigne le Poison</b>  Mental:30  Agilité:30  Esquive:40→66  Coût:1350G</p>	<p><b><u>Gary, le Gnome</u></b>  Vie:35  Attaque:30  Défense:28  Magie:20  <b>Sprint:coût:6</b>  <b>+15 Agilité</b>  <b>Antichoc:coût:10</b>  <b>+20 Défense</b>  <b>Aura:coût:4</b>  <b>+10 Attaque</b>  Mental:22  Agilité:32  Esquive:21→38  Coût:2000G</p>
<p><b><u>Remède</u></b>  Un membre de votre équipe regagne 20 Vie  Coût:13G</p>	<p><b><u>Potion</u></b>  Un membre de votre équipe regagne 20 Magie  Coût:18G</p>	<p><b><u>Leurre</u></b>  Durant un combat, lancez les dés :  00→45 : vous vous enfuyez  46→99 : votre équipe ne peut rien faire pendant 1 tour  Coût:55G</p>	<p><b><u>Transporteur</u></b>  Lancez les dés :  00→25 : allez jusqu'à la case Auberge  26→65 : allez jusqu'à la case Combat  66→98:allez jusqu'à la case Recrutement  99:allez jusqu'à la case Boss  Coût:666G</p>	<p><b><u>Couteau de lancer</u></b>  Durant un combat, lancez les dés :  00→63: Dégât:10  64→85:Dégât:20  86→99:Dégât:40  Coût:150G</p>