

<u>Gobelin</u> Vie:25 Attaque :10 Défense :5 Magie :0 Mental :4 Agilité :6 Esquive :30→35 Victoire=10G	<u>Boueux</u> Vie:30 Attaque:7 Défense:9 Magie:3 Salve:coût:3 Dégât:8 Mental:6 Agilité:3 Esquive:10→11 Victoire=25G	<u>Loup Géant</u> Vie:60 Attaque:25 Défense:20 Magie:0 Mental:15 Agilité:18 Esquive:50→63 Victoire=50G	<u>Essaim</u> Vie:15 Attaque:14 Défense:16 Magie:4 Piqûres:coût:2 Dégât:5,poison Mental:5 Agilité:20 Esquive:00→19 Victoire=8G	<u>Esprit</u> Vie:10 Attaque:3 Défense:5 Magie:15 Feu:coût:5 Dégât:20 Mental:20 Agilité:10 Esquive:80→95 Victoire=3G
<u>Épée d'acier</u> Attaque+25 Agilité-5 <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i> Coût:120G	<u>Bouclier d'acier</u> Défense+25 Agilité-5 <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i> Coût:85G	<u>Côte d'acier</u> Défense+25 <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i> Coût:100G	<u>Casque d'acier</u> Défense+15 Mental+5 <i>Ensemble:si votre équipement contient:Épée d'acier+Bouclier d'acier+Côte d'acier+Casque d'acier, les bonus (+) sont doublés</i> Coût:54G	<u>Grande lance</u> Attaque+30 « Une épée,c'est bien;une lance,c'est mieux;mais pour une grande lance ? » Coût:107G
<u>Lina Fé, femme-chat</u> Vie:52 Attaque:46 Défense:20 Magie:21 Griffures:coût:3 Dégât:15 Feu:coût:5 Dégât:20 Mental:17 Agilité:40 Esquive:30→55 Coût:1000G	<u>Steel Yst, chevalier</u> Vie:48 Attaque:50 Défense:50 Magie:12 Soin:coût:2 +10 Vie Mental:10 Agilité:15 Esquive:80→85 Coût:1200G	<u>Jii San, mage</u> Vie:70 Attaque:12 Défense:21 Magie:40 Torrent:coût:8 Dégât:25 Feu:coût:5 Dégât:20 Brasier:coût:10 Dégât:35 Mental:45 Agilité:25 Esquive:12→25 Coût:1400G	<u>Holy, prêtresse</u> Vie:65 Attaque:20 Défense:32 Magie:45 Soin:coût:2 +10 Vie Grand Soin:coût:6 +25 Vie Purification:coût:3 Soigne le Poison Mental:30 Agilité:30 Esquive:40→66 Coût:1350G	<u>Gary, le Gnome</u> Vie:35 Attaque:30 Défense:28 Magie:20 Sprint:coût:6 +15 Agilité Antichoc:coût:10 +20 Défense Aura:coût:4 +10 Attaque Mental:22 Agilité:32 Esquive:21→38 Coût:2000G
<u>Remède</u> Un membre de votre équipe regagne 20 Vie Coût:13G	<u>Potion</u> Un membre de votre équipe regagne 20 Magie Coût:18G	<u>Leurre</u> Durant un combat, lancez les dés : 00→45 : vous vous enfuyez 46→99 : votre équipe ne peut rien faire pendant 1 tour Coût:55G	<u>Transporteur</u> Lancez les dés : 00→25 : allez jusqu'à la case Auberge 26→65 : allez jusqu'à la case Combat 66→98:allez jusqu'à la case Recrutement 99:allez jusqu'à la case Boss Coût:666G	<u>Couteau de lancer</u> Durant un combat, lancez les dés : 00→63: Dégât:10 64→85:Dégât:20 86→99:Dégât:40 Coût:150G