

## Golem, création perdue

**Niveau 1**

Vie:80

Attaque:86

Défense:90

Magie:0

Mental:20

Agilité:30

Esquive:90→92

*« Avec son visage triste, les organisateurs du tournoi ont senti le potentiel qui émanait de cet être de pierre. Golem n'a qu'un seul rêve: être aimé par quelqu'un »*

## **Golem, rocher vivant**

**Niveau 2**

Vie:120

Attaque:115

Défense:130

Magie:10

**Lancer de pierre : coût:10**

**Dégât:40**

Mental:35

Agilité:45

Esquive:89→92

*«Après le début du tournoi, Golem s'est exercé au lancer de pierre. Pour l'instant, il est encore en phase d'apprentissage»*

## **Golem, maraudeur solide**

**Niveau 3**

Vie:151

Attaque:148

Défense:156

Magie:25

**Lancer de pierre : coût:10**

**Dégât:40**

**Aimant : coût:15**

**Attire les attaques ennemies pendant 1 tour**

Mental:46

Agilité:62

Esquive:88→93

*«En longent la route, Golem essaye de se souvenir de son passé, mais plus il pense, plus son nouveau pouvoir s'active. Pas facile de penser dans ces conditions»*

## **Golem, cœur ouvert**

**Niveau 4**

Vie: 210

Attaque:188

Défense:202

Magie:40

**Lancer de pierre : coût:10**

**Dégât:40**

**Aimant : coût:15**

**Attire les attaques ennemies pendant 1 tour**

Mental:61

Agilité:68

Esquive:87→93

*«Au bout d'un moment, il s'est rendu compte que son pouvoir Aimant n'attirait pas que des ennemis, mais aussi des enfants: Golem avait enfin trouvé un but, amuser les jeunes enfants»*

## **Golem, petit mont**

**Niveau 5**

Vie: 360

Attaque:275

Défense:300

Magie:50

**Lancer de pierre : coût:10**

**Dégât:40**

**Aimant : coût:15**

**Attire les attaques ennemies pendant 1 tour**

Mental:70

Agilité:72

Esquive:87→94

*«En observant le monde d'un point culminant, il se mit à penser: pour protéger les enfants, il devait devenir fort, assez pour vaincre les grandes menaces»*

## **Golem, élève combattant**

**Niveau 6**

Vie: 720

Attaque:550

Défense:600

Magie:100

**Lancer de pierre : coût:10**

**Dégât:40**

**Aimant : coût:15**

**Attire les attaques ennemies pendant 1 tour**

**Frappe brise-roche : coût:35**

**Dégât:250**

Mental:140

Agilité:144

Esquive:86→95

*«Il partit à la recherche d'un professeur, une fois cela fait, il commença à s'entraîner... et maîtrisa une technique capable de détruire des rochers, ce dont il est fait»*

## Golem, maître novice

Niveau 7

Vie: 1440

Attaque:1100

Défense:1200

Magie:200

**Catapulte : coût:50**

**Dégât:350**

**Aimant : coût:15**

**Attire les attaques ennemies pendant 1 tour**

**Frappe brise-roche : coût:35**

**Dégât:250**

Mental:280

Agilité:288

Esquive:86→95

*«Après un certain temps, le maître de Golem lui suggéra de prendre des disciples à son tour. Ce qui fit peur à celui-ci»*

## **Golem, bras puissant**

**Niveau 8**

Vie: 2880

Attaque:2200

Défense:2400

Magie:400

**Catapulte : coût:50**

**Dégât:350**

**Attir'ennemi : coût:75**

**Attire les attaques ennemies pendant 3 tour, + 50 Mental**

**Frappe brise-roche : coût:35**

**Dégât:250**

Mental:560

Agilité:576

Esquive:86→96

*«Une fois sa frayeur partie, il prit des orphelin sous son aile, et en parallèle il les protégeait des dangers inattendus»*



## Golem, grand mont

Niveau 9

Vie: 5760

Attaque:4400

Défense:4800

Magie:800

**Catapulte : coût:50**

**Dégât:350**

**Attir'ennemi : coût:75**

**Attire les attaques ennemies pendant 3 tour, + 50 Mental**

**Poings lourds : coût:150**

**Dégât:800, - 150 Défense de l'ennemi**

Mental:1120

Agilité:1152

Esquive:84→96

*«Un jour, alors qu'il entraînait ses élèves, il entendit un bruit d'écrasement. Intrigué, il regarda en-dessous: il avait marché sur son maître. Pris de panique, les enfants crièrent et s'enfuirent, laissant de nouveau seul le pauvre Golem »*

## Golem, destructeur pacifique

Niveau 10

Vie: 11520

Attaque: 8800

Défense: 9600

Magie: 1600

**Méga-météores : coût: 400**

**Dégât: 1500, inflige aux autres ennemis 200 Dégât**

**Attir'ennemi : coût: 75**

**Attire les attaques ennemies pendant 3 tour, + 50 Mental**

**Poings lourds : coût: 150**

**Dégât: 800, - 150 Défense de l'ennemi**

Mental: 2240

Agilité: 2304

Esquive: 82 → 96

*« Voyageant un peu partout, Golem devint une légende: le destructeur pacifique, un être qui ne fait que détruire mais pour aider les pauvres victimes. Malgré sa popularité, il n'arrive qu'à penser à la mort de son maître. Triste et seul, il veut atteindre un stade qui l'apaisera »*

## Golem, Âme en paix

**Niveau MAX**

(au niveau 10,  
il faut augmenter de 3 niveaux  
pour atteindre ce stade)

Vie: 11520

Attaque:8800

Défense:9600

Magie:1600

**Méga-météores : coût:400**

**Dégât:1500, inflige aux autres ennemis 200 Dégât**

**Attir'ennemi : coût:75**

**Attire les attaques ennemies pendant 3 tour, + 50 Mental**

**Poings lourds : coût:150**

**Dégât:800, - 150 Défense de l'ennemi**

Mental:2240

Agilité:2304

Esquive:82→96

Capacité: Légèreté: Les Dégât que devraient recevoir votre équipe sont divisés par 2

*«Après avoir escaladé la plus haute montagne, il tomba nez-à-nez avec l'esprit de son maître. Après qu'il se soit excusé Golem demanda le pardon de son maître. Celui-ci le prit dans ses bras et lui expliqua qu'il n'était pas responsable. C'est sur ces paroles que l'âme du maître s'envola et que Golem fut apaisé»*