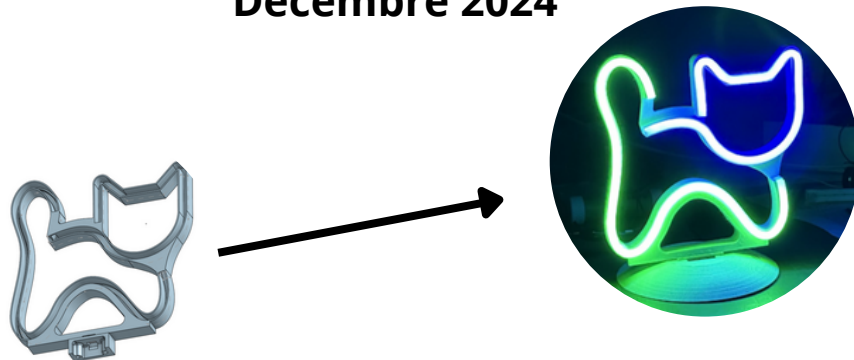


# Déroulé Pédagogique Atelier Lampe Néon

Décembre 2024



## Objectif de la séance :

Découvrir une première approche du dessin 3D et de l'impression FDM à travers la modélisation d'une lampe néon personnalisée

Logiciel utilisé : Onshape



Il s'agit d'un logiciel de modélisation 3D paramétrique, utilisable via le navigateur (windows/linux/mac)

## Public:

à partir de 11 ans

## Matériel à prévoir:

- PCs x nombres de participants
- Souris !
- avoir en amont préparé des comptes Onshape pour démarrer plus vite
- Pièces d'une lampe néon en support de démonstration

## pré-requis apprenants:

- Utilisation du clavier/souris

## Déroulé:

### Accueil / Présentation Atelier (20 min) :

- tour des prénoms, visite et contexte Fablab
- Café!



## Proposer un tour d'interface d'Onshape

### Technique démonstrative:

C'est quoi un ordinateur? *0101 transistor?*

C'est quoi un système d'exploitation? En nommer? *faire le lien avec le smartphone Android/IOS?*

Illustrer en expliquant les différentes couches électronique/BIOS/OS/applications

On pourra aussi présenter différentes distribution de linux

- Le bios
- Le système d'exploitation
- Windows/Linux/Android
- Le logiciel libre

*Matériel/logiciel  
Le corps et l'esprit!*



## Apprendre à créer une clé bootable et démarrer dessus

### *Technique démonstrative*

Montrer le cheminement:

- choix distribution (exemples)
- téléchargement ISO
- Balena/ (windows)
- Redémarrer/Bios (touche suivant les constructeurs en annexe)
- tour de vue interface, rassurer (rapide)
- Modifier l'ordre de démarrage du boot
- Redémarrer sur la clé
- Expliquer le fonctionnement d'une distribution live
- Installation guidée!

